



決算説明資料

2020年3月期 第1四半期

2019年7月31日

2020年3月期 第1四半期決算概要

セグメント別の状況と通期業績予想

2020年3月期 第1四半期決算概要

業績ハイライト（損益計算書）



オンラインゲームの売上減少や国内ゲームソフトの新作発売がなかったこと等により減収も、
オンライン事業の利益率改善で営業利益は前年同期を上回る

単位：百万円	2019年3月期 1Q		2020年3月期 1Q		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	6,296	-	4,518	-	▲ 1,777	71.8%
売上原価	3,487	-	1,999	-	▲ 1,488	57.3%
販管費	2,157	-	1,856	-	▲ 300	86.1%
うち広告宣伝費	377	-	219	-	▲ 157	58.2%
営業利益	650	10.3%	662	14.7%	11	101.8%
営業外損益	49	-	▲ 43	-	▲ 93	-
経常利益	699	11.1%	618	13.7%	▲ 81	88.4%
特別損益	2	-	▲ 22	-	▲ 25	-
法人税等	262	-	252	-	▲ 9	96.2%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	440	7.0%	343	7.6%	▲ 96	78.0%

セグメント別概況



		2019年3月期 1Q	2020年3月期 1Q	前年同期比	
単位：百万円		実績	実績	(額)	(率)
売上高	オンライン事業	2,302	1,658	▲ 643	72.0%
	コンシューマ事業	2,668	1,761	▲ 906	66.0%
	音楽映像事業	1,326	1,098	▲ 227	82.9%
	合計	6,296	4,518	▲ 1,777	71.8%
セグメント 利益	オンライン事業	29	328	298	1093.4%
	コンシューマ事業	509	392	▲ 117	77.0%
	音楽映像事業	454	344	▲ 110	75.7%
	合計	994	1,064	70	107.1%
全社費用等		▲ 343	▲ 402	▲ 58	117.1%
営業利益 合計		650	662	11	101.8%

オンライン事業

- ・ 長期運営タイトルの売上減
- ・ 構造改革効果や不採算タイトルの整理等で利益率は改善

コンシューマ事業

- ・ アミューズメントビジネス好調
- ・ 国内ゲームソフト新作発売なし

音楽映像事業

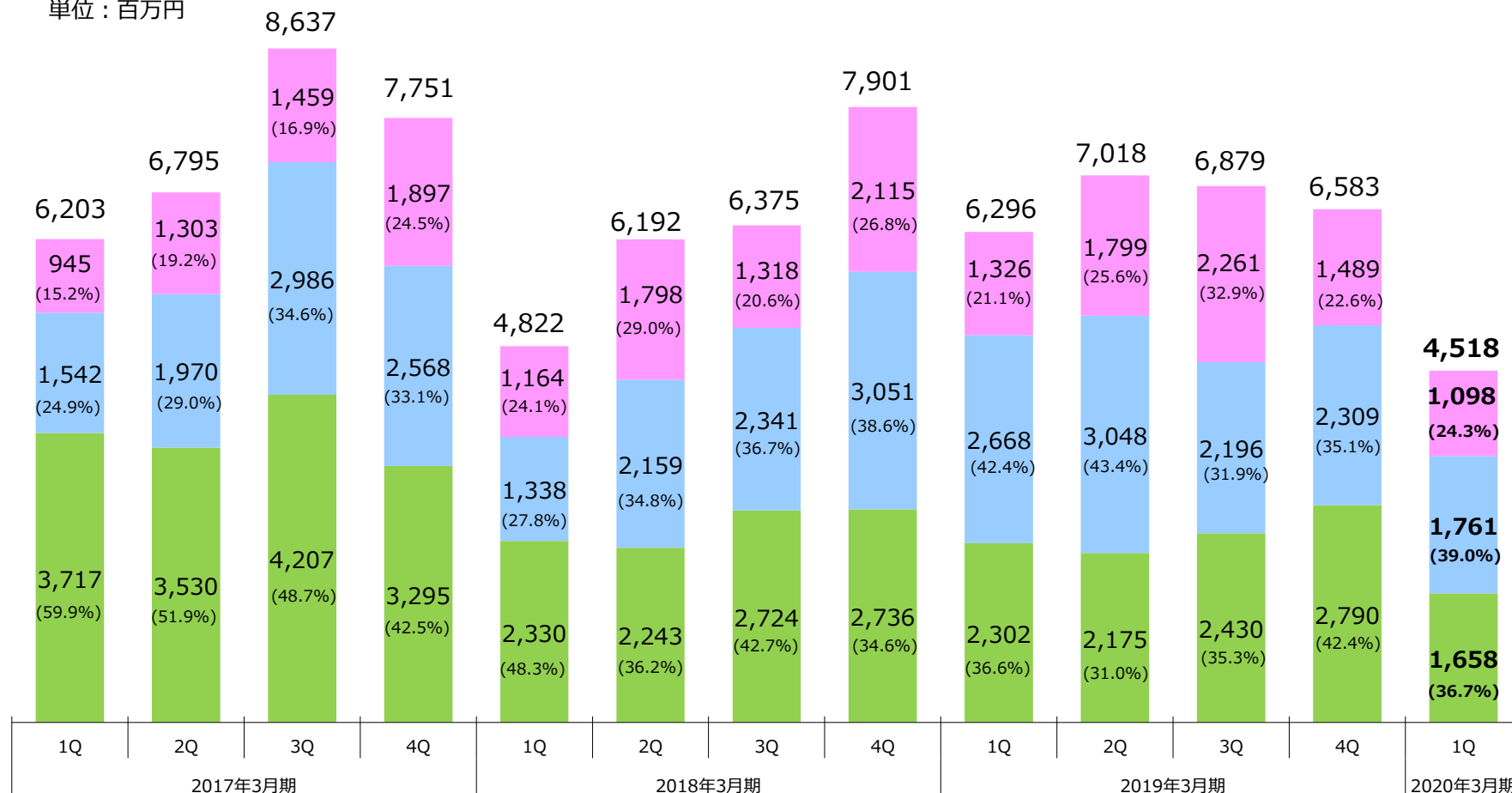
- ・ ステージ関連パッケージ商品の発売タイトル数が前年同期比減少

セグメント別売上構成（四半期毎）



- 音楽映像事業
- コンシューマ事業
- オンライン事業

単位：百万円



※売上構成比は小数点第2位以下を四捨五入しているため、合計が100%にならない場合があります。

セグメント別の状況と通期業績予想

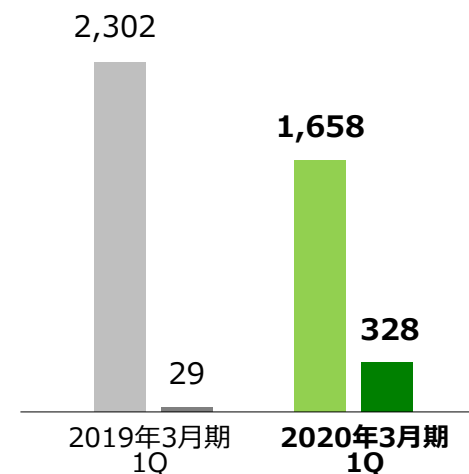
オンライン事業 2020年3月期1Qまでの進捗状況



[2020年3月期 1Qの状況]

長期運営タイトルの売上減少やタイトル数減少により減収も、
前期実施の構造改革効果や不採算タイトルの整理等で
利益率が改善し増益

■売上高 ■セグメント利益 単位：百万円



[タイトル状況]

- 「シノビマスター 閃乱カグラ NEW LINK」が好調維持、
「剣と魔法のログレス いにしえの女神」は経年により売上減少
- 「千銃士」は6月にサービス終了するも、オフライン版の配信を
開始、プロジェクトとしての展開を継続

[タイトル展開]

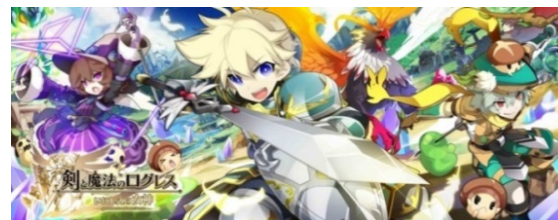
シノビマスター 閃乱カグラ NEW LINK
(ネイティブアプリ)



2017年11月配信開始

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

剣と魔法のログレス いにしえの女神
(ネイティブアプリ)



2013年12月配信開始

©Marvelous Inc. Aiming Inc.

オンライン事業 2020年3月期 2Q以降の取り組み

MARVELOUS!

- 中国発のスマートフォン向け弾幕シューティングゲーム「ガール・カフェ・ガン」を今夏日本先行配信
- MMORPG「ログレス」シリーズ最新作「ログレス物語(ストーリーズ)」を年内配信予定
- さらに新規アプリを鋭意開発中、今期サービス開始を目指す

ガール・カフェ・ガン

(ネイティブアプリ)



2019年夏配信予定

©Seasun Inc. / ©Marvelous Inc.

ログレス物語(ストーリーズ)

(ネイティブアプリ)



2019年配信予定

©Marvelous Inc. Aiming Inc.

タイトル未定

(ネイティブアプリ)

新規アプリゲーム

配信日未定

コンシューマ事業 2020年3月期1Qまでの進捗状況

MARVELOUS!

[2020年3月期 1Qの状況]

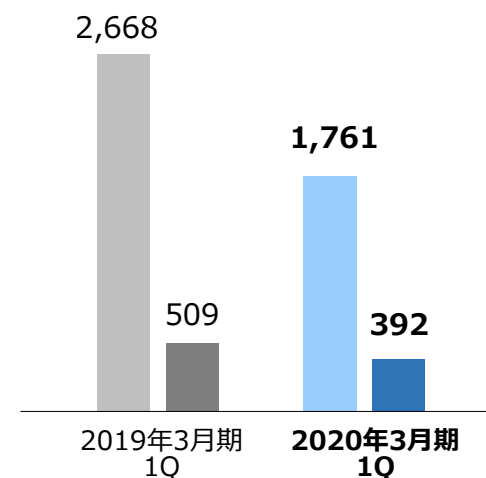
アミューズメント好調継続も、国内ゲームソフトの新作発売がなく、減収減益

[タイトル状況]

- 国内ゲームソフトの新作発売はなし
- 海外では、「シノビリフレ -SENTRAN KAGURA-」のSteam版を配信開始
- アミューズメントは「ポケモンガオーレ」が引き続き好調推移

[タイトル展開]

■売上高 ■セグメント利益 単位：百万円



SENTRAN KAGURA Reflexions

(Windows PC)



2019年6月24日発売

©2019 Marvelous Inc./HONEY PARADE GAMES Inc. Licensed to and published by XSEED Games/Marvelous USA, Inc.

ポケモンガオーレ

(アミューズメント)



2016年7月稼動開始

©2019 Pokémon. ©1995-2019 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャー・ゲームアークの登録商標です。

コンシューマ事業 2020年3月期 2Q以降の取り組み

MARVELOUS!

- アミューズメントは新作リズムゲーム「WACCA」を7月18日より稼働開始
- 国内ゲームソフトでは、「ルーンファクトリー 4 スペシャル」を7月発売、新作アクション「DAEMON X MACHINA」を9月に、シリーズ初のNintendo Switch向けタイトル「牧場物語 再会のミネラルタウン」を10月に、海外アクイジションタイトル「CONTROL」を今秋発売予定

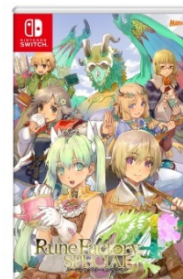
WACCA (ワッカ)
(アミューズメント)



2019年7月18日稼働開始

©Marvelous Inc. / Supported by HARDCORE TANO* C

ルーンファクトリー 4 スペシャル
(Nintendo Switch)



2019年7月25日発売

©2019 Marvelous Inc.

DAEMON X MACHINA
(デモンエクスマキナ)
(Nintendo Switch)



2019年9月13日発売予定

©2019 Marvelous Inc.

牧場物語 再会のミネラルタウン
(Nintendo Switch)



2019年10月17日発売予定

©2019 Marvelous Inc.

CONTROL (コントロール)
(PlayStation®4)



2019年秋発売予定

Developed by Remedy Entertainment, Plc. Published by 505 Games. Licensed to and published in Japan by Marvelous Inc. The Remedy logo and Northlight are trademarks of Remedy Entertainment Oyj, registered in the U.S. and other countries. Control is a trademark of Remedy Entertainment Oyj. 505 Games and the 505 Games logo are trademarks of 505 Games SpA, and may be registered in the United States and other countries. All other marks and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

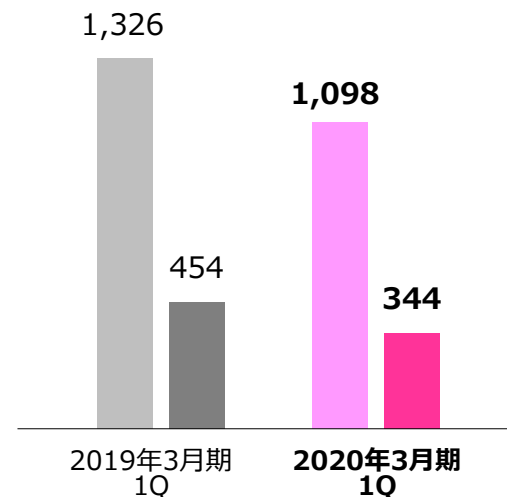
音楽映像事業 2020年3月期1Qまでの進捗状況

MARVELOUS!

[2020年3月期 1Qの状況]

映画タイトルのパッケージ販売好調で、舞台公演順調も、ステージ関連のパッケージ・ラインナップが前年同期に比べ少なく、減収減益

■売上高 ■セグメント利益 単位：百万円



[タイトル状況]

- プリキュアのTVアニメ、劇場版をパッケージ化
- 『映画刀剣乱舞-継承-』のBlu-ray・DVDを6月19日発売、オリコン週間ランキングで、豪華版Blu-ray・DVDがそれぞれ1位を獲得※
- 舞台は「ミュージカル『薄桜鬼 志譚』風間千景 篇」、「ミュージカル『憂国のモリアーティ』」他複数の公演を実施
- 「ミュージカル『テニスの王子様』」、「『あんさんぶるスターズ！ エクストラ・ステージ』のBlu-ray・DVDを発売

[タイトル展開]

※7/1付オリコン「週間Blu-rayランキング」「週間DVDランキング」

TVアニメ
『スター☆トゥインクルプリキュア』



2019年6月DVD第1巻発売

©ABC-A・東映アニメーション

『映画プリキュア
ミラクルユニバース』



2019年7月BD/DVD発売

©2019 映画プリキュアミラクルユニバース製作委員会

『映画刀剣乱舞-継承-』



2019年6月BD/DVD発売

©2019「映画刀剣乱舞」製作委員会
©2015-2019 DMM GAMES/Nitroplus

ミュージカル『薄桜鬼 志譚』
風間千景 篇



2019年4月公演

©アイディアファクトリー・デザインファクトリー/
ミュージカル『薄桜鬼』製作委員会

ミュージカル
『憂国のモリアーティ』



2019年5月公演 (2Q計上)

©竹内良輔・三好 隆/集英社 ©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト

音楽映像事業 2020年3月期 2Q以降の取り組み

MARVELOUS!

- ステージはシリーズ作品の最新作を続々公演、完全新作も発表
- アニメはプリキュアの劇場版最新作を10月公開予定

ミュージカル『テニスの王子様』

3rd シーズン

せいがく

全国大会 青学vs 立海 前編



2019年7月～9月公演

© 許斐 剛/集英社・N.A.S・新子ニノの王子様プロジェクト
© 許斐 剛/集英社・デニム製作委員会

『あんさんぶるスターズ！ エクストラ・ステージ』
～Destruction × Road～



2019年8月～9月公演予定

© 2016 Happy Elements K.K./あんスタ製作委員会

舞台『刀剣乱舞』
慈伝 日日の葉よ散るらむ



2019年6月～8月公演

© 舞台『刀剣乱舞』製作委員会
© 2015・2019 DMW GAMES/Nitroplus

舞台『血界戦線』



2019年11月公演予定

© 内藤泰弘/集英社 © 舞台『血界戦線』製作委員会

『PERSONA5 the Stage』



2019年12月公演予定

© ATLUS © SEGA © SEGA/PERSONA5 the Stage Project

『映画スター☆トゥインクルプリキュア
星のうたに想いをこめて』



2019年10月公開予定

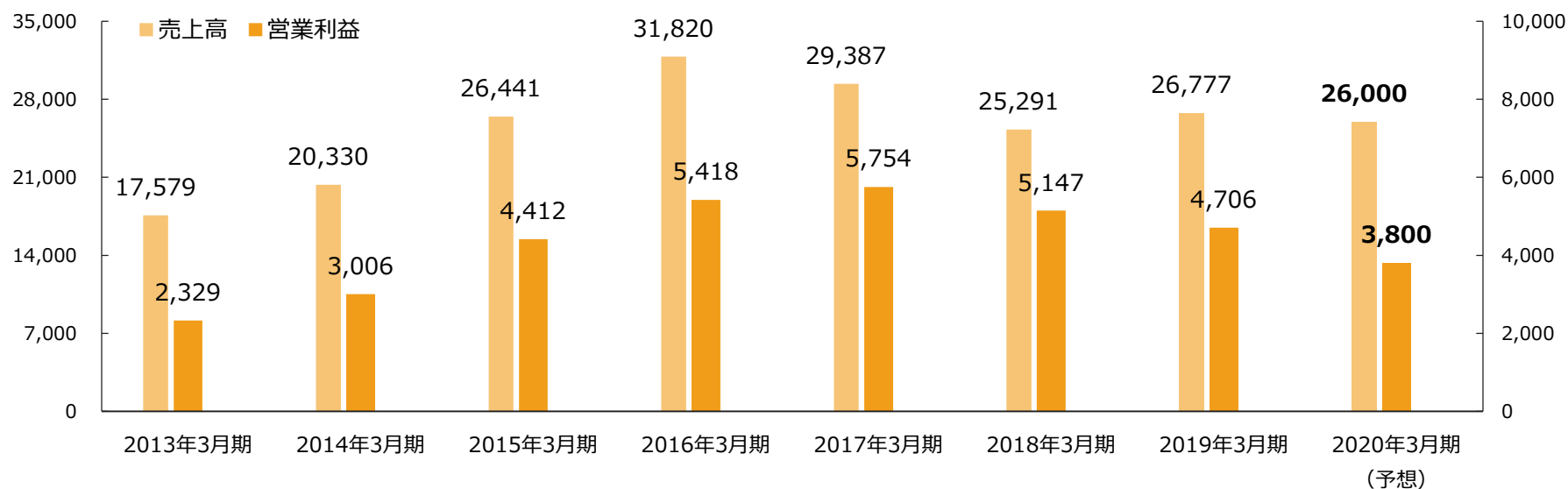
© 2019 映画スター☆トゥインクルプリキュア製作委員会

2020年3月期 業績予想



単位：百万円

	2019年3月期		2020年3月期		前期比	
	実績	利益率	予想	利益率	(額)	(率)
売上高	26,777	—	26,000	—	▲777	97.1%
営業利益	4,706	17.6%	3,800	14.6%	▲906	80.7%
経常利益	4,791	17.9%	3,800	14.6%	▲991	79.3%
親会社株主に帰属する 当期純利益	3,351	12.5%	2,600	10.0%	▲751	77.6%



ご視聴、誠に有難うございました。

【お問い合わせ先】

管理統括本部 経営企画部

TEL:03-5769-7447

FAX:03-5769-7448

URL:<https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。